¿En qué consiste la aplicación?

-La app mostrará eventos deportivos, festivos y culturales.

-Mostrará al usuario todos los detalles de cada evento, fecha, lugar, información adicional y mapa del sitio.

-Dispondrá de una opción calendario para buscar eventos por fecha.

-También tendrá un chat para que los usuarios puedan interactuar.

¿A quién va dirigida?

-Estará dirigida a todo tipo de usuarios, gente que le guste el deporte, la cultura y las fiestas regionales y patronales. El rango de edad de la gente que usará la aplicación es prácticamente total, deberá ser una aplicación muy fácil de usar a nivel de UX ya que su uso está destinado desde el equipo infantil de cualquier deporte al abuelo que quiere saber cuando juega su nieto o que día es su fiesta regional favorita.

Escenarios:

-Darío: 8 años de edad, sale del colegio y va a entrenar con su equipo de infantil. Puede usar la aplicación para saber cuándo juega y donde su equipo y el de sus amigos de categorías superiores.

-Alejandro: 10 años de edad, le gusta el deporte pero le interesa más la agenda cultural y quiere saber a través de nuestra aplicación que le ofrece su ayuntamiento en eventos culturales.

-Alberto: 17 años, solo le interesan las fiestas y utilizará la app para saber qué días son las fiestas y que eventos habrá.

-Rodrigo: 35 años, tiene un hijo y una hija que practican karate y además le gusta la música. Usará la app para saber cuando son los torneos en los que participarán sus hijos y los eventos musicales que le ofrece su ayuntamiento.

-Sara 65 años, tiene nietos que hacen deporte y ella es miembro de una coral. Usará la aplicación para saber cuando son los eventos que participan sus hijos y cuando y donde actúa con su grupo de coral.

La aplicación debe estar construida para que tenga un uso muy fácil ya que está destinada gente mayor y niños que puede ser que no tengan conocimientos sobre manejo de aplicaciones.